Testrapport v22

2014-06-01

Version : git commit ”Projekt Klart”

Testmiljö : Windows 7, Visual Studio 2013 med XNA 4.0 bibliotek. Kör applikationen från visual studio och kör testfallen manuellt.

# Systemtest Meny Resultat

#### TF 1.1 Meny: Huvudmeny : Pass TF 1.2 Meny: Starta spelet : Pass

#### TF 1.3 Meny: Inställningar : Pass

#### TF 1.4 Meny: Instruktioner : Pass

#### TF 1.5 Meny: Stänga av : Pass

#### TF 1.6 Inställningar : Pass

# Systemtest Spel Resultat

#### TF 2.1 Spelet : Pass

#### TF 2.2 Liv : Pass

#### TF 2.3 Poäng : Pass

#### TF 2.4 Svårighetsgrader : Pass

#### TF 2.5 Power ups : Pass

# Systemtest Pausmeny Resultat

#### TF 3 Pausmeny : Pass

# Systemtest Ljud Resultat

#### TF 4 Ljud : Pass

# Analys

Min sista testrapport och mina tester går igenom. Jag har inte lyckats hitta någon uppenbar bug. Men det betyder inte att min applikation inte har buggar, mina test går nog inte tillräckligt djupt.